

**RANCANG BANGUN DESIGN UI/UX SISTEM VACCINEHUB
BERBASIS ANDROID PADA PT. ALTERRA ACADEMY**

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERPUSTAKAAN



ZAHRA PUTRI ARISKA
NIM: 19.02.1014

**PROGRAM STUDI D-III TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK 'AISYIAH PONTIANAK**

2022

**RANCAN BANGUN DESIGN UI/UX SISTEM VACCINEHUB
BERBASIS ANDROID PADA PT. ALTERRA ACADEMY**

LAPORAN TUGAS AKHIR



**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer**

POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

ZAHRA PUTRI ARISKA

NIM: 19.02.1014

PROGRAM STUDI D-III TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

2022

LEMBAR PERSETUJUAN

**RANCANG BANGUN DESIGN UI/UX SISTEM VACCINEHUB
BERBASIS ANDROID PADA PT. ALTERRA ACADEMY**

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERPUSTAKAAN

ZAHRA PUTRI ARISKA

NIM: 19.02.1014

**Telah Memenuhi Persyaratan Dan Disetujui Untuk Mengikuti Sidang
Laporan Tugas Akhir Di Politeknik 'Aisyiyah Pontianak
Pada Tanggal 19 Juli 2022**

POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

Menyetujui:

Pembimbing

Muhammad Faqih Dzulqarnain, S.T., M.Cs.

NIDN : 11280289301

LEMBAR PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN DESIGN UI/UX SISTEM VACCINEHUB
BERBASIS ANDROID PADA PT. ALTERRA ACADEMY**

**Laporan Tugas Akhir Ini Telah Disidangkan
Pada Tanggal 19 Juli 2022**

PERPUSTAKAAN

Mengesahkan:

Ketua Penguji,

Penguji,

Mira Wulandari. S.Kom., M.Kom

NIDN :11-0105-8902

Muhammad Faqih Dzulqarnain, S.T., M.Cs

NIDN :11-2808-9301

Mengetahui:

Politeknik 'Aisyiyah Pontianak

Direktur,

Tilawaty Aprina, S.ST., M.Kes

NIDN : 11-1104-8002

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama : Zahra Putri Ariska
NIM : 19021014
Program Studi : DIII Teknologi Informasi
Angkatan Tahun Akademik : 2019

Menyatakan bahwa saya tidak melakukan kegiatan plagiat dalam penulisan

Laporan Tugas Akhir saya yang berjudul:

**”RANCANG BANGUN DESIGN UI/UX SISTEM VACCINEHUB
BERBASIS ANDROID PADA PT. ALTERRA ACADEMY”**

Apabila suatu saat nanti terbukti saya melakukan tindakan plagiat, maka saya akan menerima sanksi yang telah ditetapkan. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

POLITEKNIK ‘AISYIYAH PONTIANAK

Pontianak, 19 Juli 2022

(**Zahra Putri Ariska**)

NIM: 19021014

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan segala pertolongan dan ampunan. Shalawat dan salam juga semoga tercurahkan dan dilimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW sehingga peneliti dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul **”RANCANG BANGUN DESIGN UI/UX SISTEM VACCINEHUB BERBASIS ANDROID PADA PT. ALTERRA ACADEMY”**.

Peneliti menyadari bahwa keberhasilan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bimbingan dan dukungan pihak-pihak yang telah membantu peneliti. Oleh karena itu, peneliti ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu terlaksana dan terselesaikannya Laporan Tugas Akhir ini kepada:

1. Ibu Tilawaty Aprina, S.ST., M.Kes., selaku Direktur Politeknik 'Aisyiyah Pontianak.
2. Kedua Orang Tua dan keluarga peneliti yang telah memberikan dukungan materi dan non-materi kepada peneliti.
3. Bapak Muhammad Faqih Dzulqarnain, S.T., M.Cs., selaku Ketua Program Studi D-III Teknologi Informasi sekaligus Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan pada penyusunan Laporan Tugas Akhir ini
4. Ibu Mira Wulandari, S.Kom., M.Kom selaku Penguji 2 yang telah memeberikan masukan pada penyusunan Laporan Tugas Akhir Ini.
5. Rekan Rekan Mahasiswa Teknologi Informasi angkatan 2019.

6. Untuk Tri Rama Pramuliyo terimakasih atas perhatian dan segala cara yang telah dilakukan sebagai bentuk memberikan semangat, motivasi, bantuan dan doa dan cintanya agar penulis dapat terus berjuang menyelesaikan Tugas Akhir ini.

7. Pihak lain yang telah membantu penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.

Penyusunan Laporan Tugas Akhir ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan dan penerapan ilmu yang telah diperoleh di lingkungan pendidikan peneliti kepada masyarakat untuk dipraktikkan lebih lanjut. Peneliti juga

menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih terdapat ketidaksempurnaan, oleh karena itu peneliti mengharapkan kritik dan saran sebagai perbaikan kedepannya

dari laporan ini.

Pontianak, 19 Juli 2022

Peneliti

POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

Zahra Putri Ariska

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN ii

LEMBAR PENGESAHAN iii

SURAT PERNYATAAN iv

INTISARI..... v

KATA PENGANTAR..... vi

DAFTAR ISI..... viii

DAFTAR GAMBAR..... x

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Rumusan Masalah 2

1.3. Tujuan Penelitian..... 2

1.4. Manfaat Penelitian..... 2

1.5. Ruang Lingkup..... 3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... 4

2.1 Kajian Teori terkait kasus.....4

2.1.1 Vaksinasi COVID-194

2.1.2 User Interface Design (UID)4

2.1.3 User Experience (UX)5

2.1.4 Android6

2.1.5 Figma17

1.2. Informasi profil perusahaan/instansi/organisasi..... 18

BAB III METODE PENELITIAN	21
3.1 Rancangan Tahap Awal Design Sistem	21
3.1.1 Information Architecture	21
3.1.2 Wireframe	23
3.2 Rancangan Pengujian	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	31
4.1 Hasil Penelitian Design	31
4.2 Hasil Usability Testing	49
BAB V PENUTUP.....	51
5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Android 1.0 Alpha	8
Gambar 2.2 Android 1.1 Beta.....	9
Gambar 2.3 Android 1.5 Cupcake	9
Gambar 2.4 Android 1.6 Donut	10
Gambar 2.5 Android 2.0 Eclair.....	10
Gambar 2.6 Android 2.2 Froyo	11
Gambar 2.7 Android 2.3 Gingerbread.....	11
Gambar 2.8 Android 3.0 Honeycomb.....	12
Gambar 2.9 Android 4.0 Ice Cream Sandwich.....	12
Gambar 2.10 Android 4.1 Jelly Bean	13
Gambar 2.11 Android 4.4 Kitkat	13
Gambar 2.12 Android 5.0 Lollipop	14
Gambar 2.13 Android 6.0 Marshmallow.....	14
Gambar 2.14 Android 7.0 Nougat	15
Gambar 2.15 Android 8.0 Oreo	15
Gambar 2.16 Android 9.0 Pie.....	16
Gambar 2.17 Android 10	16
Gambar 2.18 Android 11 Red Velvet Cake.....	17
Gambar 2.19 Logo Altera Academy.....	19
Gambar 2.20 Struktur Organisasi Altera Academy.....	20
Gambar 3.1 Information Architecture	22

Gambar 3.2 Splash Screen.....	23
Gambar 3.3 Register Page	23
Gambar 3.4 Rreset Password Page.....	24
Gambar 3.5 Permission Location Page.....	24
Gambar 3.6 Home.....	25
Gambar 3.7 Nearby Page.....	25
Gambar 3.8 Notification Page	26
Gambar 3.9 Sesi Page.....	26
Gambar 3.10 Tiket Vaksin Page.....	27
Gambar 4.1 Ikon Launcher.....	31
Gambar 4.2 Splash Screen.....	32
Gambar 4.3 Login.....	33
Gambar 4.4 Register	34
Gambar 4.5 Pengaktifan Lokasi	35
Gambar 4.6 Akses Media	36
Gambar 4.7 Reset Password	37
Gambar 4.8 Next Reset Password	38
Gambar 4.9 Home.....	39
Gambar 4.10 Akun	40
Gambar 4.11 Pengaturan Akun.....	41
Gambar 4.12 Pemberitahuan	42
Gambar 4.13 Nearby.....	43
Gambar 4.14 Pilih Sesi	44

Gambar 4.15 Daftar Kontak Tertaut.....	45
Gambar 4.16 Tambahkan Anggota.....	46
Gambar 4.17 Tampilan Tiket Vaksin	47
Gambar 4.18 Riwayat Tiket Vaksin	48
Gambar 4.19 Hasil Usability Testing	49
Gambar 4.20 Hasil Usability Testing 2	49
Gambar 4.21 Hasil Usability Testing 3	50
Gambar 4.22 Hasil Usability Testing 4	50



POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK