

RANCANG BANGUN DESIGN UI/UX SISTEM VACCINEHUB BERBASIS ANDROID PADA PT. ALTERRA ACADEMY

Zahra Putri Ariska ¹, Muhammad Faqih Dzulqarnain², Mira Wulandari³

INTISARI

Vaksinasi adalah pemberian Vaksin dalam rangka menimbulkan atau meningkatkan kekebalan seseorang secara aktif terhadap suatu penyakit, sehingga apabila suatu saat terpajan dengan penyakit tersebut tidak akan sakit atau hanya mengalami sakit ringan dan tidak menjadi sumber penularan. Inovasi teknologi untuk menangani penyebaran virus corona sangat diperlukan. Android merupakan operating system yang banyak digunakan untuk mengembangkan aplikasi mobile. Android mempunyai pasar yang sangat luas mencakup 88% di dunia dan diperkirakan akan terus berkembang. Hampir semua orang mempunyai smartphone android, sehingga pembuatan aplikasi android untuk membantu mencegah dan menanggulangi COVID-19 perlu dikembangkan.

Maka penelitian ini bertujuan untuk membantu masyarakat yang ingin melakukan *Booking Vaccine* dengan mudah dan dapat memahami jalannya sistem aplikasi VaccineHub Khususnya di Android.

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode *User Centered Design* yang dimana suatu perancangan desain yang berfokus pada kebutuhan *user*. Kemudian juga menggunakan metode *Heuristic* untuk menjalankan tahap *Usability Testing*.

Hasil dari penelitian ini yaitu Design Aplikasi dengan nama VaccineHub untuk mempermudah seseorang untuk melakukan vaksinasi dengan cara *mem-booking* terlebih dahulu dengan mudah, cepat dan efisien.

Kata Kunci : Prototype, Sistem Vaksin, UI/UX, Design, Figma

Kepustakaan : 1 Buku; 3 Jurnal (Tahun 2015 – 2021)

Jumlah Halaman : xi; 50 Halaman; Gambar 2.1 s.d Gambar 4.18

POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

¹ Mahasiswa Prodi D-III Teknologi Informasi Politeknik 'Aisyiyah Pontianak

^{2,3} Dosen Politeknik 'Aisyiyah Pontianak