

PENGEMBANGAN APLIKASI PENDIDIKAN BERBASIS GAME UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR

Tia Arianti¹, Muhammad Faqih Dzulqarnain², Mira Wulandari³

INTISARI

Pengembangan aplikasi pendidikan berbasis game adalah inovasi pembelajaran yang berkembang pesat di seluruh dunia. Aplikasi ini dirancang untuk menyenangkan dan memudahkan bagi siswa untuk belajar, sehingga mereka lebih tertarik untuk terlibat aktif dalam proses belajar dan meningkatkan motivasi mereka untuk belajar. Dalam era digital ini, di mana teknologi semakin canggih, kebutuhan akan pendidikan yang inovatif dan dinamis semakin penting. Dengan aplikasi pendidikan berbasis game, siswa dapat belajar dengan cara yang interaktif dan realistis, yang memungkinkan mereka untuk tetap terlibat dan memperdalam pemahaman mereka tentang materi pelajaran. Metode yang digunakan adalah metode pengembangan prototype interaktif yang dapat digunakan untuk merancang dan mengembangkan prototipe aplikasi dengan siklus berulang, memungkinkan untuk menguji, menerima umpan balik, dan memperbaiki solusi yang diusulkan sehingga memungkinkan adaptasi terhadap kebutuhan siswa. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan aplikasi pendidikan berbasis game memiliki dampak positif terhadap minat belajar siswa. Fitur-fitur interaktif, variasi permainan, dan elemen kreatif dalam aplikasi telah berhasil merangsang minat belajar secara signifikan. Hasil yang diharapkan adalah aplikasi pendidikan berbasis game memiliki potensi besar dalam merangsang minat belajar siswa di seluruh dunia. Dengan komitmen terus-menerus dalam pengembangan dan implementasi, kita dapat membuka pintu menuju perubahan positif dalam dunia pendidikan.

Kata Kunci: Pendidikan Inovatif, Interaktif, Pengembangan Aplikasi, Game Development

POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

¹ Program Studi D-III Teknologi Informasi Politeknik Aisyiyah Pontianak

^{2,3} Program Studi D-III Teknologi Informasi Politeknik Aisyiyah Pontianak

GAME BASED EDUCATIONAL APPLICATION DEVELOPMENT TO INCREASE STUDENTS INTEREST ELEMENTARY SCHOOL

Tia Arianti¹, Muhammad Faqih Dzulqarnain², Mira Wulandari³

ABSTRACT

The development of game-based educational applications is a rapidly growing learning innovation around the world. The app is designed to be fun and easy for students to learn, so they are more interested in being actively involved in the learning process and increasing their motivation to learn. In this digital age, where technology is increasingly sophisticated, the need for innovative and dynamic education is increasingly important. With game-based educational apps, students can learn in an interactive and realistic way, allowing them to stay engaged and deepen their understanding of the subject matter. The method used is an interactive prototype development method that can be used to design and develop application prototypes with repeatable cycles, allowing to test, receive feedback, and improve proposed solutions thus enabling adaptation to the diverse needs of students. The results showed that the use of game-based educational applications had a positive impact on students' learning interest. The interactive features, game variety, and creative elements in the app have managed to stimulate interest in learning significantly.

The expected result is that game-based educational applications have great potential in stimulating the interest in learning of students around the world. With a continuous commitment in development and implementation, we can open the door to positive change in the world of education.

Keywords: Innovative, Interactive, Application development, Game Development

POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

¹ Program Studi D-III Teknologi Informasi Politeknik Aisyiyah Pontianak

^{2,3} Program Studi D-III Teknologi Informasi Politeknik Aisyiyah Pontianak