

RANCANG BANGUN APLIKASI PRESENSI PEGAWAI PADA KANTOR DESA MATANG DANAU BERBASIS WEB

Auni Fazira¹, Safri Adam ², Wandu Sujatmiko³

INTISARI

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi sangat mempengaruhi peradaban saat ini yang memungkinkan pekerjaan-pekerjaan di dalam suatu organisasi dapat diselesaikan secara cepat, akurat dan efisien.

Pada Kantor Desa Matang Danau menggunakan pemanfaatan teknologi informasi dalam berbagai sisi kegiatan operasional. Namun untuk pengambilan presensi masih manual. Sehingga dapat terjadinya titip absen yang bisa terjadi kapan saja. Maka dari itu diperlukan menggunakan presensi berbasis website untuk mengatasi masalah pada presensi.

Metode penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data observasi, wawancara, metode pengembangan perangkat lunak, dan analisis kebutuhan user untuk mendesain sistem menggunakan model UML dan implementasi sistem tahapan pengalihan dari perancangan kedalam bahasa pemrograman.

Berdasarkan hasil penelitian di Kantor Desa Matang Danau, dapat disimpulkan Perubahan sistem pada presensi manual menjadi suatu sistem yang terkomputerisasi dengan penambahan sistem *barcode-QR* dilakukan agar tingkat kesalahan dalam melakukan presensi dapat diminimalisir dan dapat memberikan pelayanan lebih baik serta hasil keluaran atau laporan yang dibutuhkan sesuai dengan yang diharapkan. Hasil dari pengujian *blackbox* menunjukan keseluruhan *form* valid dan sesuai harapan. Hasil pengujian *white box test* responden mendukung dengan adanya sistem presensi pada kantor desa matang danau.

Kata Kunci : Teknologi, Presensi pegawai, UML, Sistem *barcode-QR*

Kepustakaan : 12 Jurnal (Tahun 2010-2020)

Jumlah Halaman : (ii-xiii, 1-47 halaman, 4.1-4.4 tabel dan 2.1-4.15 gambar)

¹ Mahasiswa Prodi D-III Teknologi Informasi Politeknik ‘Aisyiyah Pontianak

^{2,3} Dosen Politeknik ‘Aisyiyah Pontianak