

**PERANCANGAN ULANG WEBSITE *WASTE4CHANGE* BERBASIS
MOBILE DENGAN MENGEDEPANKAN FLOW DATA DAN
COPYWRITING**

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERPUSTAKAAN

NPP. 6171052A2000001



SALSA FAJARIANI PUTRI

NIM: 20021024

POLITEKNIK 'AISYIYAH' PONTIANAK

PROGRAM STUDI D-III TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK 'AISYIYAH' PONTIANAK

2023

**PERANCANGAN ULANG WEBSITE *WASTE4CHANGE* BERBASIS
MOBILE DENGAN MENGEDEPANKAN *FLOW DATA* DAN
*COPYWRITING***

LAPORAN TUGAS AKHIR



Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer

SALSA FAJARIANI PUTRI

NIM: 20021024

**PROGRAM STUDI D-III TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK**

2023

LEMBAR PERSETUJUAN

PERANCANGAN ULANG WEBSITE *WASTE4CHANGE*
BERBASIS *MOBILE* DENGAN MENGEDEPANKAN *FLOW DATA*
DAN *COPYWRITING*

LAPORAN TUGAS AKHIR

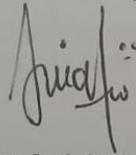
SALSA FAJARIANI PUTRI

NIM: 20021024

Telah memenuhi syarat dan disetujui untuk diajukan
mengikuti Sidang Tugas Akhir di Politeknik Aisyiyah Pontianak
pada 24 Juli 2023

Menyetujui,

Pembimbing



Mira Wulandari, S.Kom., M. Kom

NIDN. 11-0105-8902

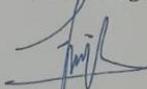
LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN ULANG WEBSITE *WASTE4CHANGE*
BERBASIS *MOBILE* DENGAN MENGEDEPANKAN *FLOW DATA*
DAN *COPYWRITING*

Laporan Tugas Akhir Ini Telah Disidangkan
Pada Tanggal 24 Juli 2023

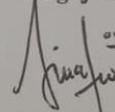
Mengesahkan:

Ketua Penguji,



Muhammad Faqih Dzulqarnain,
S.T., M.Cs
NIDN : 11-2808-9301

Penguji 2



Mira Wulandari, M.Kom.
NIDN : 01-0105-8902

Mengetahui:

Ketua Program Studi D-III Teknologi Informasi



Muhammad Faqih Dzulqarnain, S.T., M.Cs.
NIDN : 11-2808-9301

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama Lengkap : Salsa Fajarani Putri
NIM : 20021024
Program Studi : D-III Teknologi Informasi
Tahun Masuk : 2020 / 2021

Dengan ini menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran, dan pemaparan asli dari saya sendiri. Jika terdapat karya orang lain di dalam laporan ini, saya akan mencantumkan sumber yang jelas.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya, dan saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Pontianak, 02 Juli 2023



Salsa Fajarani Putri

NIM. 20021024

PO

AK

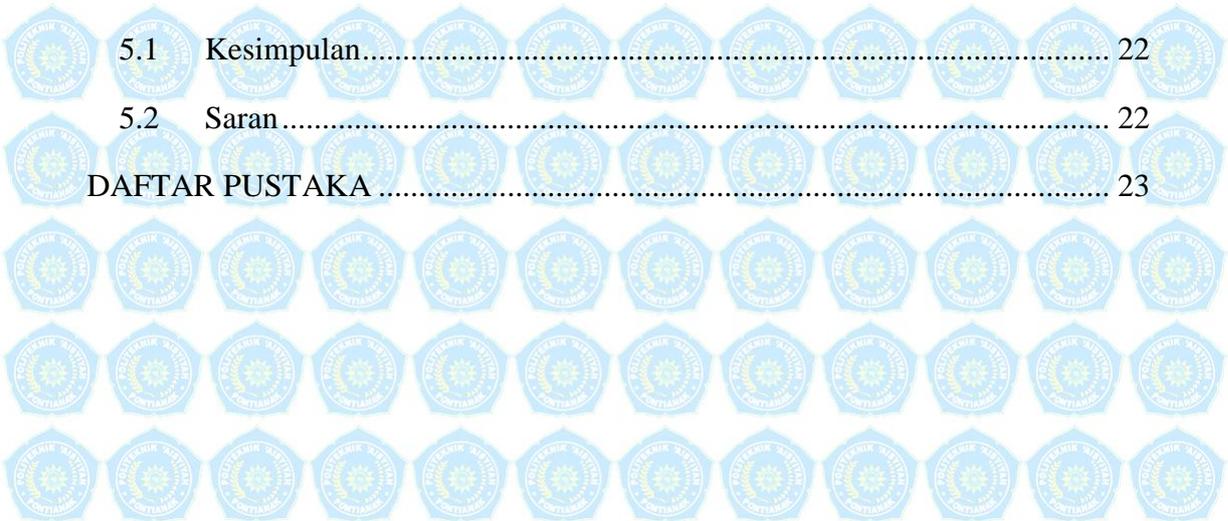
DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
INTISARI.....	ix
ABSTRACT.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Kajian Pustaka.....	3
2.2 Perbandingan Pustaka.....	4
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	6
3.1 Metode Perancangan	6
3.2 Metode Pengumpulan Data	7
3.2.1 Uji coba aplikasi.....	7
3.2.2 Wawancara.....	7
3.2.3 <i>User Persona</i>	8
3.2.4 Alat yang digunakan	8
3.3 Diagram Perancangan (Termasuk Rancangan Antarmuka)	8

3.3.1	<i>Userflow</i>	8
3.3.2	<i>Wireframe</i>	11
3.4	Metode Pengujian	14
3.4.1	<i>Usability Testing</i>	14
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		15
4.1	Hasil Penelitian	15
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	15
4.2.1	Desain Interface	15
BAB V PENUTUP		22
5.1	Kesimpulan	22
5.2	Saran	22
DAFTAR PUSTAKA		23

PERPUSTAKAAN

NPP. 6171052A2000001



POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 User Persona.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 2 Login Akun	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 3 Kirim Sampah Reguler.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 4 Kirim Sampah DropOff.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 5 Redeem Point	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 6 Challenge.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 7 Wireframe Login Akun	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 8 Wireframe Homepage	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 9 Wireframe Profile.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 10 Wireframe Kirim Sampah Reguler	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 11 Kirim Sampah Dropoff.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 1 Landing Page.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 2 Tampilan Login	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 3 Tampilan Home.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 4 Kirim Sampah Reguler.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 5 Kirim Sampah Dropoff.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 6 Profile Page	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 7 Transaksi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 8 Redeem Point	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 9 Challenge.....	Error! Bookmark not defined.

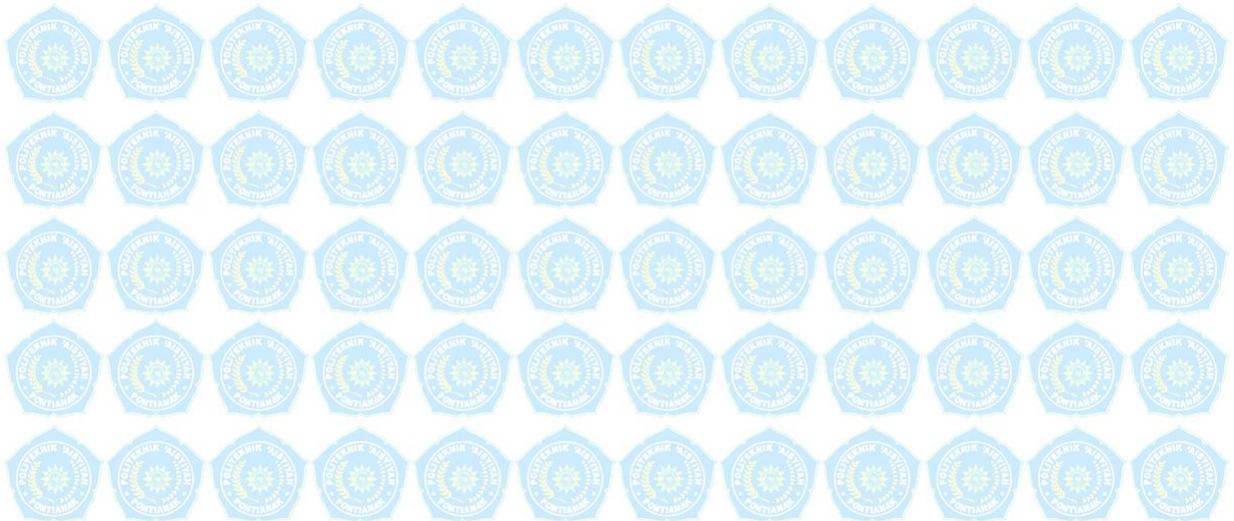
DAFTAR TABEL

Tabel 1 Review Bandingan Pustaka

4

PERPUSTAKAAN

NPP. 6171052A2000001



POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

Bibliography

GEMINA, D. R. (2020). *DELTA RISKA GEMINA*. Retrieved 04 21, 2023, from <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/55501/1/DELTA%20RISKA%20GEMINA-FST.pdf>

Kateryna V.Vlasenko1, 2. V. (2022). *UI/UX design of educational on-line courses. UI/UX design of educational on-line courses.*

Latifatunnisa, H. (2022). *Metode pengumpulan data : jenis dan langkah-langkah*. Retrieved 07 18, 2023, from <https://revou.co/panduan-teknis/metode-pengumpulan-data#:~:text=Penutup->

,Metode%20pengumpulan%20data%20adalah%20cara%20yang%20dilakukan%20untuk%20mengumpulkan%20dan,metode%20pengumpulan%20data%20yang%20berbeda.

Maulana, R. T. (2020). *PERANCANGAN USER INTERFACE USER EXPERIENCE*. Retrieved 05 01, 2023, from <https://dspace.uii.ac.id/bitstream/handle/123456789/28891/16523065%20Rifqi%20Taufiq%20Maulana.pdf?sequence=1&isAllowed=y>

Muhammad Daffa Alfaridzi, L. P. (2020). *UI-UX Design and Analysis of Local Medicine and Medication Mobile-based Apps using Task-Centered Design Process. UI-UX Design and Analysis of Local Medicine and Medication Mobile-based Apps using Task-Centered Design Process.*

Swarnaditya, A. (2020). *Design Thinking: Pengertian, Tahapan dan Contoh Penerapannya*. Retrieved 04 20, 2023, from <https://sis.binus.ac.id/2020/03/17/design-thinking-pengertian-tahapan-dan-contoh-penerapannya/>

Wibisono, N. P. (2021). <http://digilib.isi.ac.id/>. Retrieved 05 16, 2023, from http://digilib.isi.ac.id/7575/5/Nur%20Praditya%20Wibisono_2021_NASKAH%20PUBLIKASI.pdf