

**TEKNOLOGI ANIMASI 2D
DALAM PEMBUATAN VIDEO PROMOSI KAMPUS
POLITEKNIK AISYIYAH PONTIANAK**

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERPUSTAKAAN

NPP. 6171052A2000001



POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

DERY

NIM: 20021018

**PROGRAM STUDI D-III TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK**

2024

**TEKNOLOGI ANIMASI 2D
DALAM PEMBUATAN VIDEO PROMOSI KAMPUS
POLITEKNIK AISYIYAH PONTIANAK**

LAPORAN TUGAS AKHIR



**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer**

POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

DERY

NIM: 20021018

**PROGRAM STUDI D-III TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN
TEKNOLOGI ANIMASI 2D
DALAM PEMBUATAN VIDEO PROMOSI KAMPUS
POLITEKNIK AISYIYAH PONTIANAK

LAPORAN TUGAS AKHIR

DERY

NIM: 20021018

Telah Memenuhi Persyaratan Dan Disetujui Untuk Mengikuti Sidang
Laporan Tugas Akhir Di Politeknik Aisyiyah Pontianak
Pada Tanggal 18 July 2024

Menyetujui:
Pembimbing



Irwan Adhi Prasetya, S.T., M.T.

NIDN : 11-2107-9302

LEMBAR PENGESAHAN

TEKNOLOGI ANIMASI 2D
DALAM PEMBUATAN VIDEO PROMOSI KAMPUS
POLITEKNIK AISYIYAH PONTIANAK

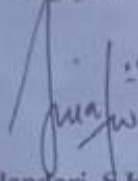
dipersiapkan dan disusun oleh

Dery
20021018

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal (18 July 2024)

Susunan Dewan Penguji:

Penguji Utama



Mira Wulandari, S.Kom, M.Kom
11-0105-8902

Penguji Anggota



Irwan Adhi Prasetya, S.T., M.T.
11-2107-9302

Laporan Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Pontianak, (18 Juli 2024)
Ketua Program Studi D-III Teknologi Informasi



Irwan Adhi Prasetya, S.T., M.T.
NIDN : 11-2107-9302

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama : Dery
NIM : 20021018
Program Studi : Teknologi Informasi

Menyatakan bahwa saya tidak melakukan kegiatan plagiat dalam penulisan Laporan Tugas Akhir saya yang berjudul:

"TEKNOLOGI ANIMASI 2D DALAM PEMBUATAN VIDEO PROMOSI KAMPUS POLITEKNIK AISYIYAH PONTIANAK"

1. Karya Tulis ini benar-benar Karya ASLI dan diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, di Politeknik Aisyiyah Pontianak.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Karya Ilmiah ini TIDAK menggunakan bantuan *Artificial Intelligence* (AI) dari program atau aplikasi manapun.
4. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
5. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Politeknik Aisyiyah Pontianak.

Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Pontianak, 18 Juli 2024



Dery

NIM: 20020108

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan segala pertolongan dan ampunan. Shalawat dan salam juga semoga tercurahkan dan dilimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW sehingga peneliti dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul ” **TEKNOLOGI ANIMASI 2D DALAM PEMBUATAN VIDEO PROMOSI KAMPUS POLITEKNIK AISYIYAH PONTIANAK** ”.

Peneliti menyadari bahwa keberhasilan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bimbingan dan dukungan pihak-pihak yang telah membantu peneliti. Oleh karena itu, peneliti ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu terlaksana dan terselesaikannya Laporan Tugas Akhir ini kepada:

1. Ibu Tilawaty Aprina, S.ST., M.Kes., selaku Direktur Politeknik 'Aisyiyah Pontianak.
2. Kedua Orang Tua dan keluarga peneliti yang telah memberikan dukungan materi dan non-materi kepada peneliti.
3. Bapak Irwan Adhi Prasetya, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi D-III Teknologi Informasi.
4. Bapak/Ibu Mira Wulandari, S.Kom, M.Kom, selaku Pembimbing dan Penguji 2 yang telah memberikan bimbingan dan masukan pada penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
5. Bapak/Ibu Mira Wulandari, S.Kom, M.Kom, selaku Ketua Penguji yang telah memberikan masukan pada penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
6. Bapak/Ibu Irwan Adhi Prasetya, S.T., M.T., yang telah memberikan dukungan moral dan materil kepada penulis
7. Rekan – rekan peneliti Suhadi Molki, yang berjuang bersama.
8. Pihak lain yang telah membantu penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.

Penyusunan Laporan Tugas Akhir ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan dan penerapan ilmu yang telah diperoleh di lingkungan pendidikan peneliti kepada masyarakat untuk dipraktikkan lebih lanjut. Peneliti juga menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih terdapat ketidaksempurnaan, oleh karena itu peneliti mengharapkan kritik dan saran sebagai perbaikan kedepannya dari laporan ini.

Pontianak, 18 Juli 2024

(Dery)

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	Error! Bookmark not defined.
INTISARI	Error! Bookmark not defined.
ABSTRACT	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
1.2 Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.3 Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.4 Ruang Lingkup	Error! Bookmark not defined.
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
2.1 Landasan Teori	Error! Bookmark not defined.
2.1.1 Konesp Dasar Animasi	Error! Bookmark not defined.
2.1.2 Fungsi Animasi	Error! Bookmark not defined.
2.1.3 Jenis-jenis animasi	Error! Bookmark not defined.
2.1.4 Definisi Media	Error! Bookmark not defined.
2.1.5 Definisi Promosi	Error! Bookmark not defined.
2.1.6 Definisi Media Promosi	Error! Bookmark not defined.
2.2 Literature Review	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENELITIAN	Error! Bookmark not defined.
3.1 Metode pembangunan/perancangan	Error! Bookmark not defined.
3.2 Diagram Rancangan	Error! Bookmark not defined.
3.3 Diagram Alir	Error! Bookmark not defined.
3.4 Rancangan Antar muka	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	Error! Bookmark not defined.
4.1 Hasil Penelitian	Error! Bookmark not defined.

- 4.1.1 Pengumpulan dan Pencarian ide**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.2 Pembuatan cerita untuk setiap adegan**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.3 Pembuatan storyboard.....**Error! Bookmark not defined.**
- 4.1.4 Pembuatan desain karakter dan objek**Error! Bookmark not defined.**

BAB V PENUTUP.....**Error! Bookmark not defined.**

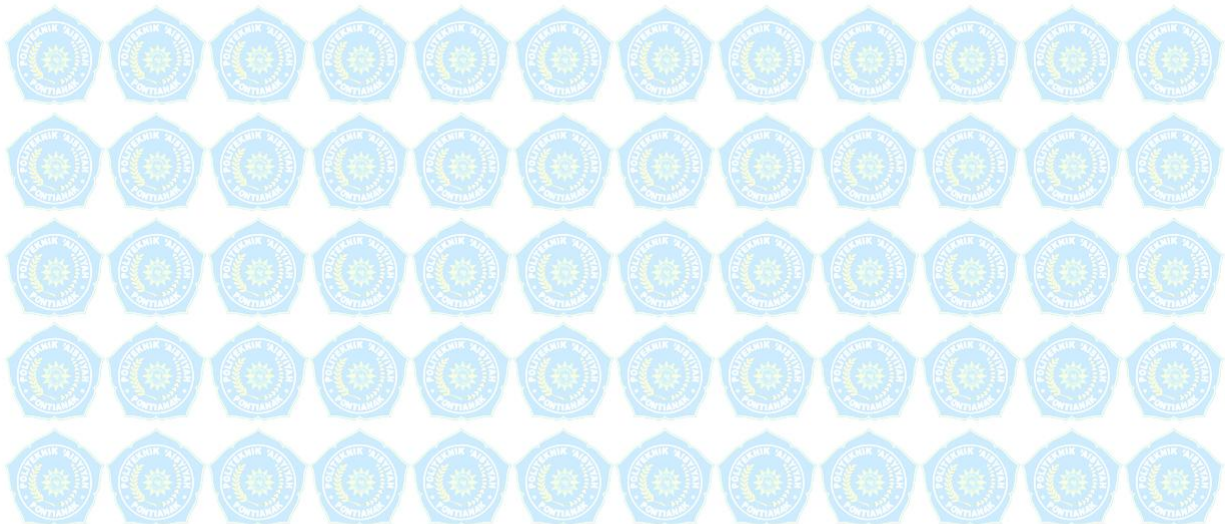
- 5.1 Kesimpulan.....**Error! Bookmark not defined.**
- 5.2 Saran**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR PUSTAKA..... **10**

LAMPIRAN..... **11**

PERPUSTAKAAN

NPP. 6171052A2000001



POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

DAFTAR GAMBAR

- gambar 2. 1 Flowchart Diagram Rancangan....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 2 Flowchart Pembuatan Produk**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 3 Membuat Bundaran Bamboo Runcing**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 4 Mebuat Bundaran Bamboo Runcing**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 5 Gambar Pembuatan Lab Dan Perpus**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 6 Penmbuatan Kelas.....**Error! Bookmark not defined.**⁰⁰⁰⁰¹
- Gambar 2. 7 Sungai Kapuas.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 8 Elemen Elemen**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 9 Kampus**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 10 Karakter.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 11 Kamopuspokiteknik Aisyiyah Pontianak**Error! Bookmark not defined.**

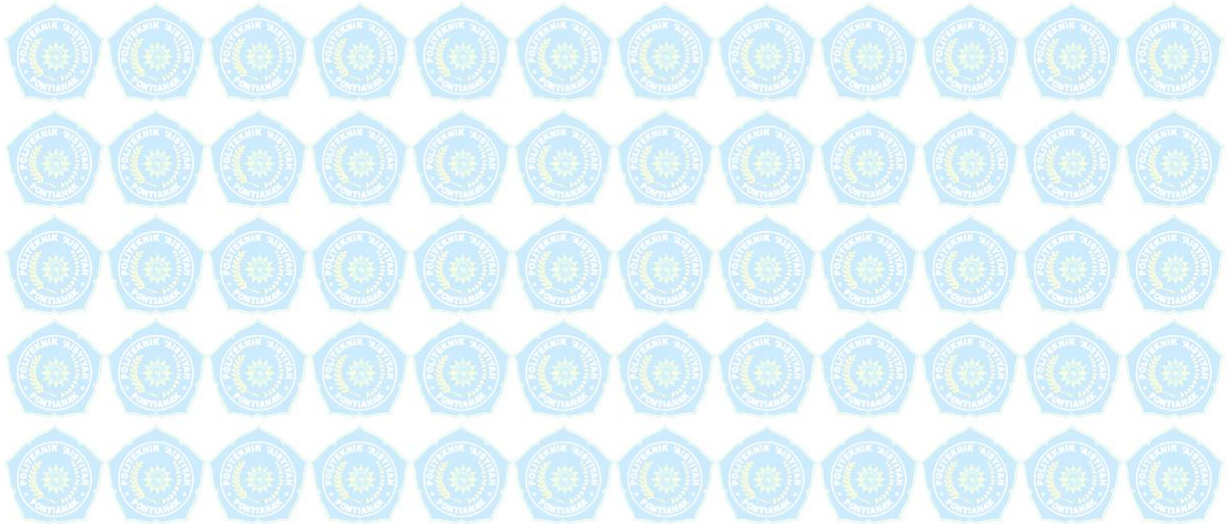
POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Perbandingan Penelitian.....**Error! Bookmark not defined.**

PERPUSTAKAAN

NPP. 6171052A2000001



POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

PERPUSTAKAAN

NPP. 6171052A2000001



POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

DAFTAR PUSTAKA

Ardyan, Mohamad Zhofran, Anung Rachman, and Rendya Adi Kurniawan. "Media Promosi Iklan Taman Nasional Komodo melalui Animasi 2D." *Jurnal Desain* 10.2 (2023): 205-218.

Prasetyo, Dwi Yuli. "Iklan Media Promosi UNISI Berbasis Animasi 2 Dimensi." *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi* 6.3 (2017): 40-51.

Serdin, Tasya Fadila, Ria Andriani, and Agus Endra Fiana. "Pemanfaatan Motion Graphic Animasi 2D Sebagai Media Promosi." *Intechno Journal (Information Technology Journal)* 2.1 (2020): 13-17.

Prasetyo, D. Y. (2021). IKLAN MEDIA PROMOSI UNISI BERBASIS ANIMASI 2 DIMENSI. *Selodang Mayang: Jurnal Ilmiah Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Indragiri Hilir*, 7(1), 1-8.

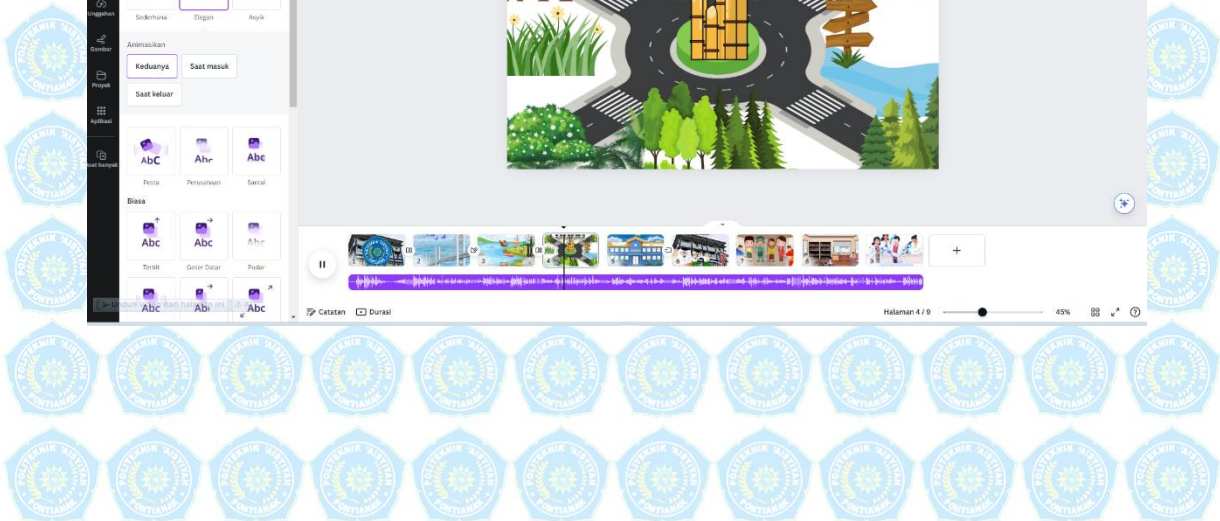
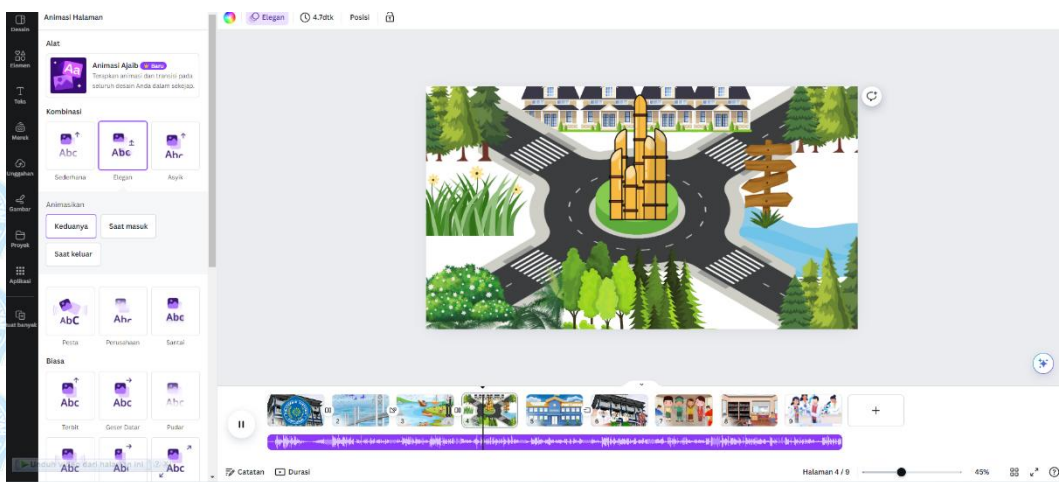
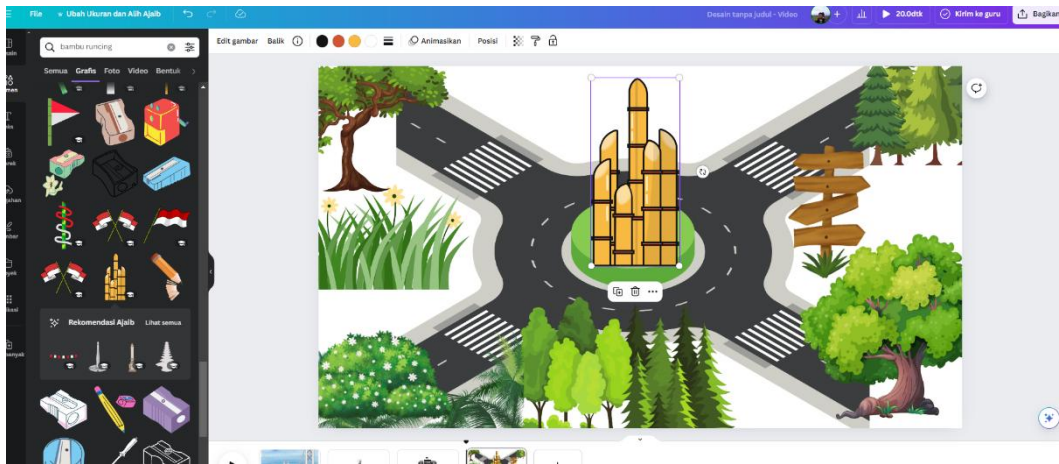
Anindityarani, A., 2016. Animasi Dua Dimensi Sebagai Media Promosi.

Bayu, K.K., Astina, K.A.D. and Putra, I.K.J.D., 2023. PERANCANGAN ANIMASI SEBAGAI MEDIA PROMOSI CHANNEL YOUTUBE KEYBEE ANIMATION. *Jurnal Selaras Rupa*, 4(1), pp.46-53.

POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

LAMPIRAN





POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK