

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan mengenai Pengaruh Aplikasi Pembelajaran Flebotomi Berbasis Android terhadap Pengetahuan Mahasiswa D-IV Teknologi Laboratorium Medis dalam Memilih Tabung Sampling, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Terdapat perbedaan signifikan antara pengetahuan mahasiswa sebelum dan sesudah penggunaan aplikasi terbukti melalui hasil uji *Wilcoxon Signed Rank Test* ($p = 0,018 < 0,05$). Hal ini menunjukkan adanya peningkatan pengetahuan mahasiswa setelah menggunakan aplikasi, sehingga hipotesis nol ditolak dan hipotesis alternatif diterima.
2. Dengan demikian, sesuai dengan tujuan umum penelitian, aplikasi pembelajaran flebotomi berbasis Android berpengaruh signifikan terhadap peningkatan pengetahuan mahasiswa D-IV Teknologi Laboratorium Medis dalam pemilihan tabung sampling.

B. Saran

Berdasarkan manfaat penelitian yang telah dirumuskan, maka saran yang dapat diberikan adalah:

1. Bagi Peneliti

Penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan dan pengalaman dalam pengembangan serta implementasi aplikasi edukasi berbasis Android. Peneliti selanjutnya dapat memperluas cakupan aplikasi pada materi lain di bidang teknologi laboratorium medis.

2. Bagi Institusi

Hasil penelitian ini dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk menambah koleksi perpustakaan dan referensi pembelajaran di Jurusan Teknologi Laboratorium Medis Politeknik 'Aisyiyah Pontianak.

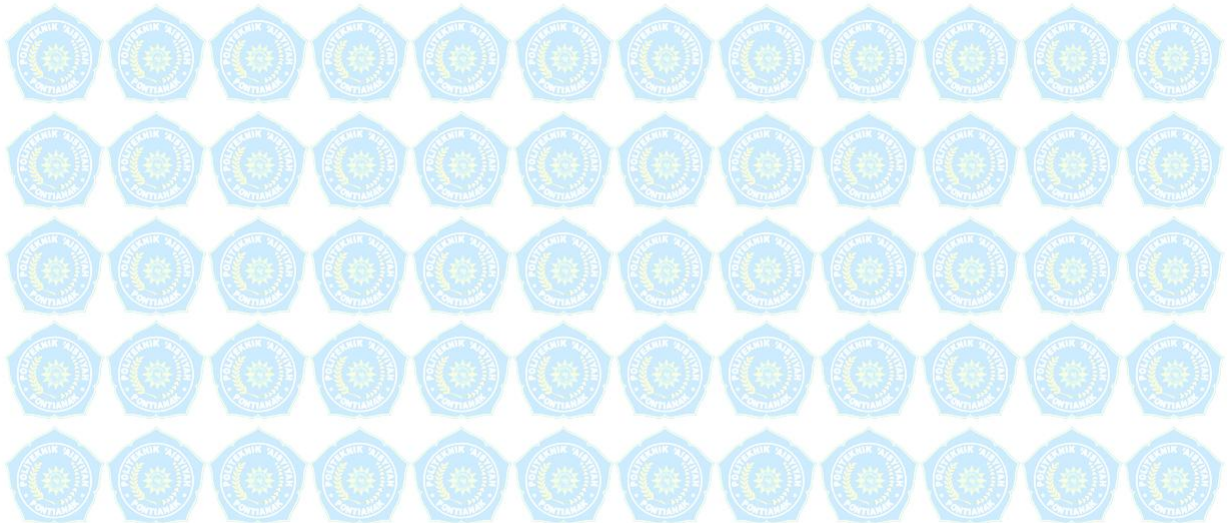
Institusi juga dapat mengintegrasikan aplikasi ini ke dalam kurikulum praktikum flebotomi.

3. Bagi Masyarakat

Peningkatan pengetahuan mahasiswa melalui aplikasi ini diharapkan berdampak pada mutu layanan kesehatan di Pontianak dan sekitarnya. Mahasiswa yang lebih terampil dalam pemilihan tabung sampling akan menghasilkan pemeriksaan laboratorium yang lebih akurat dan terpercaya, sehingga masyarakat memperoleh manfaat langsung dari peningkatan kualitas tenaga kesehatan.

PERPUSTAKAAN

NPP. 6171052A2000001



POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK