

**APLIKASI PENDAFTARAN PESERTA LOMBA MULTI
EVENT OLAHRAGA BERBASIS LARAVEL**

LAPORAN TUGAS AKHIR



**PROGRAM STUDI D-III TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK**

2023

**APLIKASI PENDAFTARAN PESERTA LOMBA MULTI
EVENT OLAHRAGA BERBASIS LARAVEL**

LAPORAN TUGAS AKHIR



**PROGRAM STUDI D-III TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK**

2023

LEMBAR PERSETUJUAN

APLIKASI PENDAFTARAN PESERTA LOMBA MULTI EVENT OLAHRAGA BERBASIS LARAVEL

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERPUSTAKAAN

NPP. 6171052A2000001

PUTRA ADITYA

NIM: 220123223

Telah memenuhi syarat dan disetujui untuk diajukan
mengikuti Sidang Tugas Akhir di Politeknik Aisyiyah Pontianak
pada 10 Agustus 2023

Menyetujui,

Pembimbing

Muhammad Faqih Dzulqarnain, S.T., M.Cs.

NIDN : 11-2808-9301

LEMBAR PENGESAHAN

PENGEMBANGAN APLIKASI PENDIDIKAN BERBASIS GAME UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR

Laporan Tugas Akhir Ini Telah Disidangkan

Pada Tanggal 10 Agustus 2023

PERPUSTAKAAN

NPP. 6171052A2000001

Mengesahkan:

Ketua Penguji,

Penguji,

Muhammad Faqih Dzulgarnain, S. T., M.Cs

NIDN : 11-2808-930

Irwan Adhi P., S.T., M.T.

NIDN : 11-2107-9302

POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

Mengetahui:

Ketua Program Studi D-III Teknologi Informasi

Muhammad Faqih Dzulgarnain, S.T., M.Cs.

NIDN : 11-2808-9301

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama Lengkap : Putra Aditya
NIM : 20021023
Program Studi : Teknologi Informasi
Tahun Masuk : 2020 / 2021

Dengan ini menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran, dan pemaparan asli dari saya sendiri.

Jika terdapat karya orang lain di dalam laporan ini, saya akan mencantumkan sumber yang jelas.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya, dan saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Pontianak, 10 Agustus 2023

POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

Putra Aditya

NIM. 20021023

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	3
LEMBAR PENGESAHAN	4
LEMBAR PERNYATAAN	5
DAFTAR ISI.....	6
DAFTAR GAMBAR	7
DAFTAR TABEL.....	9
INTISARI.....	Error! Bookmark not defined.
ABSTRACT.....	Error! Bookmark not defined.
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
1.2 Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.3 Tujuan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	Error! Bookmark not defined.
2.1 Kajian Pustaka	Error! Bookmark not defined.
2.2 Perbandingan Pustaka.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	Error! Bookmark not defined.
3.1 Metode Perancangan	Error! Bookmark not defined.
3.1.1 ANALISIS SISTEM	Error! Bookmark not defined.
3.2 Metode Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
3.2.1 Metode Observasi.....	Error! Bookmark not defined.
3.3 Diagram Perancangan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	Error! Bookmark not defined.
4.1 Hasil Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V PENUTUP.....	Error! Bookmark not defined.
5.1 Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
5.2 Saran.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR PUSTAKA	10
----------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 System Development Life Cycle (SDLC)**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 2 Framework Laravel Dan Bootstrap**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 3 XAMPP**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 4 Document Flow Prosedur Pengisian Format Pendaftaran **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 5 Document Flow Prosedur Verifikasi Peserta Lomba..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 6 Document Flow Prosedur Pelaporan.**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 7 Fishbone Diagram**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 1 Bagan Alir Login.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 2 Bagan Alir Proses Login dan Registrasi User untuk Pegawai Kecamatan.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 3 Bagan Alir Proses Pengisian Format Pendaftaran**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 4 Bagan Alir Proses Verifikasi Peserta Lomba dari sisi Admin . **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 5 Bagan Alir Proses Verifikasi Peserta Lomba dari sisi Pegawai Kecamatan.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 6 Bagan Alir Proses Pelaporan.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 7 Fitur Login.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 8 Halaman Dashboard Camat.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 9 Halaman Dashboard Admin**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 10 Halaman Dashboard Ketua Pelaksana**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 11 Halaman Dashboard Registrasi User**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 12 Halaman Form Profile**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 13 Halaman Form Profile**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 14 Halaman Data List Pendaftaran.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 15 Halaman Tambah Pendaftaran**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 16 Halaman Tambah Partisipan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 17 Halaman Detail Pendaftaran.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 18 Halaman Edit Form Pendaftaran**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 19 Halaman Daftar List Pendaftaran....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 20 Halaman Daftar List Pendaftaran....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 21 Halaman Data Terverifikasi**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 22 Halaman Konfirmasi Penolakan (Tolak Pendaftaran) **Error!**

Bookmark not defined.

Gambar 4. 23 Halaman Data ditolak (tidak lolos) .**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 24 Halaman Data data terverifikasi (lolos)**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 25 Halaman Data data tidak lolos beserta alasan penolakan..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 26 Halaman Edit Data Pendaftaran tidak lolos (catatan terhadap data kurang) dan simpan perubahan.**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 27 Halaman Daftar List Pendaftaran....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 28 Halaman View Detail**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 29 Halaman Output Print Format F1....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 30 Halaman Detail Daftar Data Peserta**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 31 Halaman Output Print Data Peserta **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Review Bandingan Pustaka.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Fitur Login.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Fitur Registrasi User...**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Fitur Form Profile.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Fitur Pengisian Format Pendaftaran**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Fitur Verifikasi Peserta Lomba dari sisi Admin **Error! Bookmark not defined.**

NPP. 6171052A2000001

Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Fitur Verifikasi Peserta Lomba dari sisi Pegawai Kecamatan.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 7 Hasil Pengujian Fitur Pelaporan**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR PUSTAKA

Alit, I Gst Ayu Nyoman. 2019. "Model Pembelajaran Direct Instruction Dengan Metode Demonstrasi Sebagai Upaya Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Siswa Kelas Iii Semester I Tahun Pelajaran 2018/ 2019 Sd Negeri 22 Dauh Puri." *Adi Widya: Jurnal Pendidikan Dasar* 4 (1): 73. <https://doi.org/10.25078/aw.v4i1.932>.

Ariyanti, Dyah. 2019. "Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Pendaftaran Online PORKOTA Berbasis Client Server Menggunakan Web Dan Android." *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)* 3 (1): 35. <https://doi.org/10.30645/j-sakti.v3i1.94>.

Basri, Abu Bakar, Agung Restu Ramadhan, Ananda Alfiah, Wildan Khoirul Fikri, Muhammad Risyad Fadilah, Mulil Khaira, and Muhammad Encep. 2023. "Sistem Informasi Pelayanan Publik Berbasis Aplikasi Dalam Konsep Smart City Kota Bogor." *Karimah Tauhid* 2 (1): 203–12.

Jimi, Asmara. 2019. "Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala)." *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)* 2 (1): 1–7. <https://doi.org/10.37792/jukanti.v2i1.17>.

Mahendra, Gede Surya, and I Kadek Andy Asmarajaya. 2022. "Konservasi Kidung Sekar Madya Dalam Aplikasi Berbasis Android Menggunakan Successive Approximation Model." *JUSTIN (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi)* 10 (4): 542–49. <https://doi.org/10.26418/justin.v10i4.56806>.

Oce, Wiriawan. 2018. *Model Penyelenggaraan Multy Event Olahraga*.

Surahmat, Ahmad. 2023. "Pada Percetakan Cubic Art." *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* 7 (1): 81–86.