

**PERANCANGAN DESAIN UI/UX DALAM APLIKASI *RECRUITER*
BERBASIS *MOBILE* DENGAN FITUR PENILAIAN DAN PEMETAAN
KETERAMPILAN UNTUK MENINGKATKAN EFISIENSI REKRUTMEN**

LAPORAN TUGAS AKHIR



ARMULI

NIM:21021031

PROGRAM STUDI D-III TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

2024

**PERANCANGAN DESAIN UI/UX DALAM APLIKASI *RECRUITER*
BERBASIS *MOBILE* DENGAN FITUR PENILAIAN DAN PEMETAAN
KETERAMPILAN UNTUK MENINGKATKAN EFISIENSI REKRUTMEN**

LAPORAN TUGAS AKHIR



**PROGRAM STUDI D-III TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN

**PERANCANGAN DESAIN UI/UX DALAM APLIKASI *RECRUITER*
BERBASIS *MOBILE* DENGAN FITUR PENILAIAN DAN PEMETAAN
KETERAMPILAN UNTUK MENINGKATKAN EFISIENSI REKRUTMEN**

LAPORAN TUGAS AKHIR

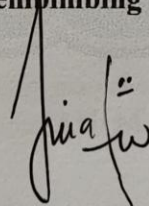
ARMULI

NIM:21021031

Telah Memenuhi Persyaratan Dan Disetujui Untuk Mengikuti Sidang
Laporan Tugas Akhir Di Politeknik Aisyiyah Pontianak
Pada Tanggal 17 juli 2024

Menyetujui:

Pembimbing



Mira Wulandari, S.Kom., M.Kom

NIDN : 11-0105-8902

LEMBAR PENGESAHAN

**PERANCANGAN DESAIN UI/UX DALAM APLIKASI *RECRUITER*
BERBASIS *MOBILE* DENGAN FITUR PENILAIAN DAN PEMETAAN
KETERAMPILAN UNTUK MENINGKATKAN EFISIENSI REKRUTMEN**

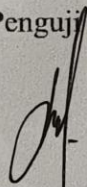
dipersiapkan dan disusun oleh

**ARMULI
21021031**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 10 juli 2024

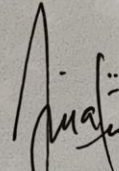
Susunan Dewan Penguji:

Penguji Utama



Irwan Adhi Prasetya, S.T., M.T
11-2107-9302

Penguji Anggota



Mira Wulandari, S.Kom., M.Kom
11-0105-8902

Laporan Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Pontianak 17 juli 2024
Ketua Program Studi D-III Teknologi Informasi



Irwan Adhi Prasetya, S.T., M.T
11-2107-9302

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama : ARMULI
NIM : 21021031
Program Studi : TEKNOLOGI INFORMASI

Menyatakan bahwa saya tidak melakukan kegiatan plagiat dalam penulisan Laporan Tugas Akhir saya yang berjudul:

**” PERANCANGAN DESAIN UI/UX DALAM APLIKASI RECRUITER
BERBASIS MOBILE DENGAN FITUR PENILAIAN DAN PEMETAAN
KETERAMPILAN UNTUK MENINGKATKAN EFESIENSI
REKRUTMEN”**

1. Karya Tulis ini benar-benar Karya ASLI dan diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, di Politeknik Aisyiyah Pontianak.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Karya Ilmiah ini TIDAK menggunakan bantuan *Artificial Intelligence* (AI) dari program atau aplikasi manapun.
4. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
5. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Politeknik Aisyiyah Pontianak.

Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Pontianak, 17 juli 2024



Armuli

NIM: 21021031

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan segala pertolongan dan ampunan. Shalawat dan salam juga semoga tercurahkan dan dilimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW sehingga peneliti dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul ” **PERANCANGAN DESAIN UI/UX DALAM APLIKASI RECRUITER BERBASIS MOBILE DENGAN FITUR PENILAIAN DAN PEMETAAN KETERAMPILAN UNTUK MENINGKATKAN EFESIENSI REKRUTMEN**”.

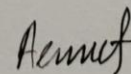
Peneliti menyadari bahwa keberhasilan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bimbingan dan dukungan pihak-pihak yang telah membantu peneliti. Oleh karena itu, peneliti ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu terlaksana dan terselesaikannya Laporan Tugas Akhir ini kepada:

1. Ibu Tilawaty Aprina, S.ST., M.Kes., selaku Direktur Politeknik 'Aisyiyah Pontianak.
2. Kedua Orang Tua dan keluarga peneliti yang telah memberikan dukungan materi dan non-materi kepada peneliti.
3. Bapak Irwan Adhi Prasetya, S.T., M.T, selaku Ketua Program Studi D-III Teknologi Informasi.
4. Bapak/Ibu Mira Wulandari, S.Kom., M.Kom, selaku Pembimbing dan Penguji 2 yang telah memberikan bimbingan dan masukan pada penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
5. Bapak/Ibu Irwan Adhi Prasetya, S.T., M.T, selaku Ketua Penguji yang telah memberikan masukan pada penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
6. Bapak/Ibu dosen, yang telah memberikan dukungan berupa materi pengetahuan
7. Pihak lain yang telah membantu penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.

Penyusunan Laporan Tugas Akhir ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan dan penerapan ilmu yang telah diperoleh di lingkungan pendidikan peneliti kepada masyarakat untuk dipraktikkan lebih lanjut. Peneliti juga menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih terdapat ketidaksempurnaan, oleh karena itu peneliti mengharapakan kritik dan saran sebagai perbaikan kedepannya dari laporan ini.

Pontianak, 17 juli 2024

Peneliti



Armuli

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUANError! Bookmark not defined.

LEMBAR PENGESAHANError! Bookmark not defined.

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....Error! Bookmark not defined.

INTISARI.....Error! Bookmark not defined.

ABSTRACTError! Bookmark not defined.

KATA PENGANTAR.....Error! Bookmark not defined.

DAFTAR ISI..... **vi**

DAFTAR GAMBAR..... **ix**

DAFTAR TABEL..... **xi**

BAB I PENDAHULUAN.....Error! Bookmark not defined.

1.1 Latar Belakang.....Error! Bookmark not defined.

1.2 Rumusan Masalah.....Error! Bookmark not defined.

1.3 Tujuan Penelitian.....Error! Bookmark not defined.

1.4 Ruang Lingkup.....Error! Bookmark not defined.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....Error! Bookmark not defined.

2.1 Landasan Teori.....Error! Bookmark not defined.

2.1.1 UI (*User Interface*).....Error! Bookmark not defined.

2.1.2 UX (*User Experience*).....Error! Bookmark not defined.

2.1.3 *Design Thinking*.....Error! Bookmark not defined.

2.1.4 FIGMA.....Error! Bookmark not defined.

2.1.5 *Mobile*.....Error! Bookmark not defined.

2.2 Literature Review.....Error! Bookmark not defined.

BAB III METODE PENELITIAN.....Error! Bookmark not defined.

3.1 Metode Pembangunan/Perancangan.....Error! Bookmark not defined.

3.1.1 *Information Architecture*.....Error! Bookmark not defined.

3.1.2 *Wireframe*.....Error! Bookmark not defined.

3.1.3 *Design Thinking*.....Error! Bookmark not defined.

3.1.4 Diagram Rancangan (Penelitian)Error! Bookmark not defined.

3.1.5 Diagram Alir (*Flowchart Program*).....Error! Bookmark not defined.

3.2 *User flows*.....Error! Bookmark not defined.

3.3 *Diagram Use Case*Error! Bookmark not defined.

3.3.1 *Sequence Diagram*.....Error! Bookmark not defined.

3.4 Diagram Blok PerangkatError! Bookmark not defined.

3.5 *Wirefrane Lo-Fi*.....Error! Bookmark not defined.

3.5.1 *Tampilan Wireframe Lo-Fi Login*.....Error! Bookmark not defined.

3.5.2 *Tampilan Wireframe Lo-Fi Buat Loker*Error! Bookmark not defined.

3.5.3 *Tampilan Wireframe Lo-Fi Kandidat*Error! Bookmark not defined.

3.5.4 *Tampilan Wireframe Lo-Fi Screening*Error! Bookmark not defined.

3.5.5 *Tampilan Wireframe Lo-Fi Interview*Error! Bookmark not defined.

3.6 *Design System: Style & Component*Error! Bookmark not defined.

3.7 Rancangan PengujianError! Bookmark not defined.

3.7.1 *Usability Testing*Error! Bookmark not defined.

3.7.2 *System Usability Scale (SUS)*Error! Bookmark not defined.

3.7.3 *Black Box Testing*Error! Bookmark not defined.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASANError! Bookmark not defined.

4.1 Hasil Penelitian.....Error! Bookmark not defined.

4.1.1 *Design Hi-Fi*.....Error! Bookmark not defined.

4.1.2 *Design Hi-Fi Login*Error! Bookmark not defined.

4.1.3 *Design Hi-Fi Dashboard Loker*.....Error! Bookmark not defined.

4.1.4 *Design Hi-Fi Buat Loker*.....Error! Bookmark not defined.

4.1.5 *Design Hi-Fi Detail Lowongan Kerja*Error! Bookmark not defined.

4.1.6 *Design Hi-Fi Rekomendasi*Error! Bookmark not defined.

4.1.7 *Design Hi-Fi kolom Chat*.....Error! Bookmark not defined.

4.1.8 *Design Hi-Fi Screening pelamar*Error! Bookmark not defined.

4.1.9 *Design Hi-Fi Hasil Screening*.....Error! Bookmark not defined.

4.1.10 *Design Hi-Fi Detail Profil*Error! Bookmark not defined.

4.1.11 *Design Hi-Fi score pelamar*Error! Bookmark not defined.

4.1.12 *Design Hi-Fi Interview HR/User*.....Error! Bookmark not defined.

4.1.13 *Design Hi-Fi Jadwal Interview*Error! Bookmark not defined.

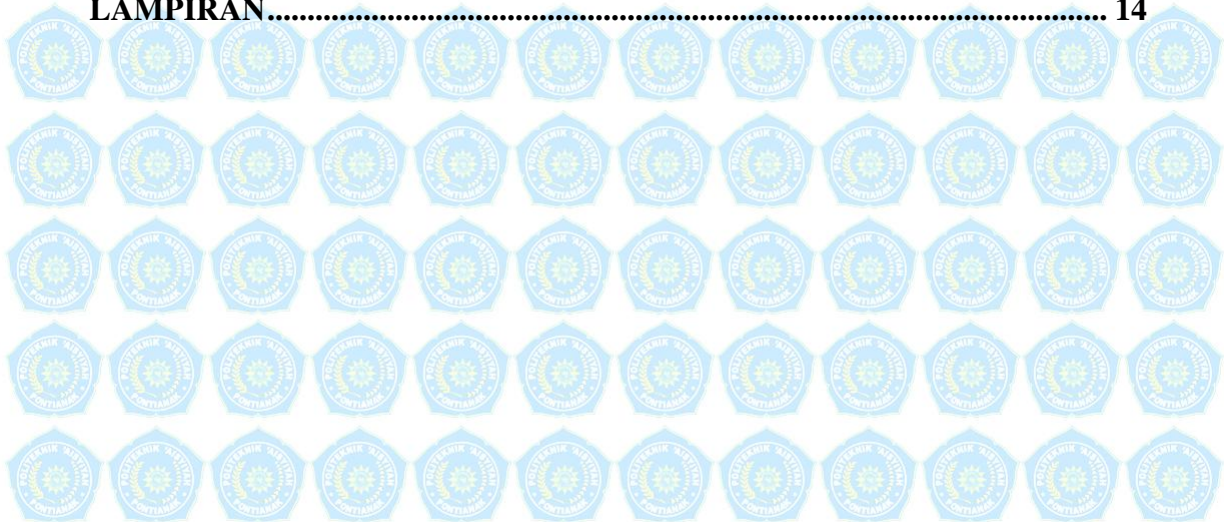
4.1.14 *Design Hi-Fi Profil*Error! Bookmark not defined.

4.2 Pembahasan PenelitianError! Bookmark not defined.

4.2.1	<i>Usability Testing</i> :	Error! Bookmark not defined.
4.2.2	<i>System Usability Scale (SUS)</i> :	Error! Bookmark not defined.
4.2.3	<i>Black Box Testing</i> :	Error! Bookmark not defined.
4.3	Hasil Pengujian	Error! Bookmark not defined.
4.3.1	<i>Usability Testing</i>	Error! Bookmark not defined.
4.3.2	<i>System Usability Scale</i>	Error! Bookmark not defined.
4.3.3	<i>Black Box Testing</i>	Error! Bookmark not defined.
5	BAB V PENUTUP	Error! Bookmark not defined.
5.1	Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
5.2	Saran	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR PUSTAKA	12
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	14
-----------------------	-----------



POLITEKNIK 'AISYIYAH PONTIANAK

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Gambar Rancangan Penelitian..**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 3.2 Diagram Alir Program**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 3.3 *user flows***Error! Bookmark not defined.**
Gambar 3.4 *user flows***Error! Bookmark not defined.**
Gambar 3.5 *user flows***Error! Bookmark not defined.**
Gambar 3.6 *Diagram Use Case*.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 3.7 *Sequence Diagram Dashboard*.**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 3.8 *Sequence Diagram Memilih Menu Tentang***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.9 Diagram Memilih Menu *Interview***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.10 Diagram Memilih Menu *Profile***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.11 Diagram Blok Perangkat.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.12 *Wireframe Lo-Fi login*.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.13 Tampilan *Wireframe Lo-Fi Buat Loker***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.14 Tampilan *Wireframe Lo-Fi Kandidat***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.15 Tampilan *Wireframe Lo-Fi Screening***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.16 Tampilan *Wireframe Lo-Fi Interview***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.17 *Design System: Style & Component***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.18 *Design System: Style & Component***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.1 *Design Hi-Fi Login*.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.2 *Design Hi-Fi Dashboard Loker***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.3 *Design Hi-Fi Buat Loker***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.4 *Design Hi-Fi Lowongan kerja*..**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.5 *Design Hi-Fi* Rekomendasi**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4.6 *Design Hi-Fi* Kolom chat**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4.7 *Design Hi-Fi* Pelamar**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4.8 *Design Hi-Fi* Screening**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4.9 *Design Hi-Fi* Detail profil.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4.10 *Design Hi-Fi* Score pelamar ...**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4.11 *Design Hi-Fi* Interview HR/User**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.12 *Design Hi-Fi* Jadwal Interview**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.13 *Design Hi-Fi* Profil**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.14 *Usability Testing* Screen 1.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.15 *Usability Testing* Screen 2.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.16 *Usability Testing* Screen 3.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.17 *Usability Testing* Screen 4.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.18 *Usability Testing* Screen 5.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.19 *Usability Testing* Screen 6.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.20 *Login***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.21 Akun**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.22 Buat loker.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.23 *Screening* Berkas**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.24 *Interview***Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3.1 Skenario Tugas **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3.2 *black box testing* **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.1 hasil dari *Usability Testing* **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.2 *System Usability Scale* **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.3 *Black Box Testing Login* **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.4 *Black Box Testing Akun* **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.5 *Black Box Testing Buat loker* **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.6 *Black Box Testing Screening Berkas* **Error! Bookmark not defined.**

PERPUSTAKAAN

NPP. 6171052A2000001

Tabel 4.7 *Black Box Testing Interview* **Error! Bookmark not defined.**



POLITEKNIK 'AISYIYAH' PONTIANAK

DAFTAR PUSTAKA

Aditama, Y. S., and A. Hamzah. 2019. "Kajian Pengembangan Desain Interior Ruang Publik Hotel Berbasis Kearifan Lokal." *Journal of Interior Design* 1(2):48–58.

Handayani, Velia. 2021. "Analisis Dan Perancangan UI/UX Aplikasi E-Learning Berbasis Gamifikasi Dengan Design Scine Research Medthodologi." *Teknik Informatika UIN Jakarta* 197.

Handryant, Aisyah Nur. 2012. "Permukiman Kumuh, Sebuah Kegagalan Pemenuhan Aspek Permukiman Islami." *Journal of Islamic Architecture* 1(3). doi: 10.18860/jia.v1i3.1774.

Hidayat, Akik, and Hana Meilina Fauziyyah. 2022. "Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi Pembelajaran Online Berbasis *Mobile* Menggunakan Metode *Design Thinking*." *JUTEKIN (Jurnal Teknik Informatika)* 10(1). doi: 10.51530/jutekin.v10i1.647.

Kurniawan, Romzi, and Muhammad Budi. 2022. "Perancangan Ui/Ux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma." *Jurnal Sistem Informasi* 5(1):2–7.

Nurfarizki, Nurfarizki, Narulita Syarweni, and Dewi Winarni Susyanti. 2019. "Analisis Rekrutmen & Seleksi Karyawan Baru Di Pt Baruna Dirga Dharma, Jakarta." *Epigram* 15(2). doi: 10.32722/epi.v15i2.1240.

Nusantara, Pualam Dipa. 2021. "Pengembangan Aplikasi Berbasis Responsive Web Design Dengan Metode Extreme Programming." *Jurnal Informatika Dan Komputasi: Media Bahasan, Analisa Dan Aplikasi* 15(01):61–73. doi: 10.56956/jiki.v15i01.81.

Ratna Nur Fadilah, and Dhian Sweetania. 2023. "Perancangan Design *Prototype* Ui/Ux Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode *Design Thinking*." *Jurnal Ilmiah Teknik* 2(2):132–46. doi: 10.56127/juit.v2i2.826.

Gumulya, Devanny. 2023. "IDENTIFIKASI FAKTOR *User Experience* DARI KONSEP DESIGN FOR HAPPINESS." 3(2):117–35.

Handryant, Aisyah Nur. 2012. "Permukiman Kumuh, Sebuah Kegagalan Pemenuhan Aspek Permukiman Islami." *Journal of Islamic Architecture* 1(3). doi: 10.18860/jia.v1i3.1774.

Hartawan, Muhammad Syarif. 2022. "Penerapan *User Centered Design* (Ucd) Pada *Wireframe* Desain *User Interface* Dan *User Experience* Aplikasi Sinopsis Film." *Jeis: Jurnal Elektr*

Utami, Yohana Tri, Agnes Pramudani, Anie Rose Irawati, Didik Kurniawan, Program Studi, and Ilmu Komputer. 2023. "Implementasi Heuristic Evaluation Untuk Analisis *User Experience* (UX) Pada Virtual Class Universitas Lampung." *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (JIMASIA)* 3(1):35.

Yerem Yoga Pratama. 2023. "Dampak Perkembangan Kawasan Wisata Pantai Pecal Terhadap Ekonomi Masyarakat Di Desa Kinjil Pesisir Kecamatan Benua Kayong Kabupaten Ketapang Provinsi Kalimantan Barat Tugas Akhir Tp6008052."

Zen, Camelia Evionita, Shofia Namira, and Tri Rahayu. 2022. "Rancang Ulang Desain UI (*User Interface*) *Company Profile* Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (*User Centered Design*)." *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA) (April):17–26.*