

## BAB V

### PENUTUP

#### 1.1 Kesimpulan

1. Merancang Desain *User Interface* (UI) dengan antarmuka pengguna yang intuitif, mudah digunakan, dan menarik secara visual. Berdasarkan pengujian yang dilakukan dengan menggunakan *System Usability Scale* (SUS) melalui *Google Forms* dan *Usability Testing* (UT) melalui *website Maze*.
2. Dari hasil pengujian yang dilakukan menggunakan pengujian *System Usability Scale* (SUS) mendapatkan hasil rata-rata 63.7 sehingga menunjukkan bahwa (UI) yang dirancang dapat memenuhi kebutuhan fungsionalitas dan meningkatkan pengalaman pengguna yang optimal.

#### 1.2 Saran

1. Melakukan pengujian *usability* secara berkala untuk memastikan aplikasi tetap *user-friendly*.
2. Mengembangkan fitur-fitur tambahan berdasarkan *feedback* dari pengguna untuk terus meningkatkan kualitas aplikasi.
3. Melakukan literasi desain berdasarkan tren UI/UX terbaru untuk menjaga relevansi dan modernitas aplikasi.